

ヴェリタス学習会通信 76

予定表カレンダー →



令和5年7月の予定

- ・月曜日 7月3・10・17・24・31日 大安公民館1階研修室 18:30~21:00
- ・水曜日 7月5・12・19・26日 ヴェリタス事務局 18:30~21:00
- ・木曜日 7月6・13・20・27日 員弁老人福祉センター1階会議室3 18:00~20:30
- ・金曜日 7月7・14・21・28日 北勢市民会館1階リハーサル室 18:30~21:00

藤原文化センターは休止中です。水曜日はヴェリタス事務局で開会しています。

小学校の夏休み（7月21日～8月31日）期間中は、放課後児童クラブで支援員として18:00過ぎまで勤務している日があるため、開会時刻前にお越しいただいた場合、お待ちいただくこととなります。ご迷惑をお掛けしますが、よろしくお願いいたします。

連絡先

ヴェリタス学習会担当まつみやの携帯電話番号：090-7696-0189（+メッセージも可能）

メールアドレス：npoveritas@gmail.com

LINE ID：m9s0bay（4文字目は数字のゼロです）

Facebookの「松宮 卓」に友達申請していただければMessengerが使えます。

メールやLINE登録をしていただいた方には、それを利用して休会連絡を行います。手数削減協力のため、できる限りご登録ください。LINEを利用して、宿題等の画像を送ってくる子もいます。自分でできるところまでやって送ってもらうと、効果的な返信ができます。



Zoomなどの会議ツールを利用しませんか



今後、さらに利用が広がるZoomクラウドミーティングやSkype, Facetime, Google Meetなどを利用して学習しませんか。興味のある方は、ご相談ください。

夏休みの宿題は、余裕をもって終わらせましょう

他人のことを言えた義理ではないのですが、夏休みの宿題は少し余裕を持って終われるような計画を立てて、夏休みの終わりに慌てることのないようにしましょう。

手を付けずに置いておくと、その状態が長く続き、夏休みの終盤に泣くことになります。また、やっていないことが常に気になって、何をやっても楽しめません。

短時間でも良いので、とにかく毎日やることです。やらない日をつくると、それが2日、3日と常態化します。



夏休みの期間中に、何か1つマスターしましょう

中学校の2年生までの方は、クラブ活動などがあって、夏休みもかなり忙しいとは思いますが、しかし、クラブ活動が1日中ある日は、わずかだと思います。午前、または午後、夜間などに時間が取れるはずです。



宿題とは別に、何かやることを決めて、それに取り組んでみましょう。自分の興味が持てるもので結構です。学業成績に直接結びつかないもので構いません。「魚釣りの技術を向上させる」「いろいろな刺繍（しゅしゅう）のテクニックを習得する」「三国志を全館読破する」「源氏物語のマンガ本を完読する」「植物を育てる」「野菜をつくる」「何かの楽器を演奏できるようになる」「絵画を1作品完成する」「筆文字アートに挑戦してみる」など、本当に何でも構いません。私は、「英語の筆記体（続け字）を書けるようにする」という目標を立てて、曲がりなりにも書けるようになりました。これが高校に行ってから結構役に立ちました。筆記体で板書する先生もいたので、助かりました。何より自分で英文を書くとき、時間節約になりました。

夏休み中に終わらなくても気にしないでください。取り組み始めてしまえば、見通しも見えて、継続して取り組むこともできます。何もしなくてボーっとする時間も必要ですが、やはり何か身に付けておくと違います。

あきらめずに続けると光が見えることも

興味を持たないものを継続するのはつらいものです。そんな時は中止して、新しいものに取り組んだ方が良くも知れません。このあたりの判断は、自分の心に正直に従ってください。

どんなことでも、うまくいかないことがあります。私は何度も経験しています。仕事、学習、趣味を含め、もにならず止（や）めてしまってもたくさんあります。

しかし、あきらめずに続けた結果、光が見えてくることがあります。「あきらめない限り、失敗は失敗ではない、成功に至るための貴重な教訓である」という内容の名言を聞いたことがあります。

映画の最新作を見る機会が少なくなり、時代の流れには乗っていないのかも知れませんが、英語の映画を英語のまま観るといのがおすすめです。何度も観られる映画が良いと思います。ディズニーの英語作品がいいかも知れません。

私は「ホーム・アローン」という映画を何度も観て、英語を勉強しました。おすすめです。 <http://www5d.biglobe.ne.jp/~chick/books/dvdvhs.html>

